

PIERDOMENICO BACCALARIO
TOMMASO PERCIVALE

ANTONGIONATA FERRARI

illusztrációival

50
KALAND,
AMIT MINDENKÉPP
ÁT KELL ÉLNED

13 ÉVES
KORODIG

Pierdomenico Baccalario,
Tommaso Percivale,
AntonGionata Ferrari

50 KALAND, AMIT MINDENKÉPP ÁT KELL ÉLNEDE

13 ÉVES
KORODIG

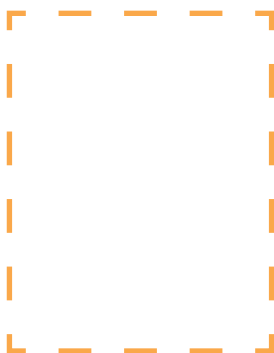
Ez a könyv

tulajdona

Ez a kalandokat tartalmazó kézikönyv

tulajdona.

EGY FÉNYKÉP RÓLAD, MÉG A KALANDOK ELŐTTI IDŐKBŐL:



Művésznév: _____

Becenév: _____

Indián név: _____

Fedőnév: _____

A könyv törvényes tulajdonosának engedélye nélkül a könyvbe
belelapozni mindenkinek **SZIGORÚAN TILOS!**

KIVÉTELEK

A könyvbe csak a következő személyek olvashatnak bele:

1. _____
2. _____
3. _____

Arra az esetre, ha a könyv véletlenül valamilyen szuperbűnöző
kezébe kerülne, a következő szuperhősök segítségét kérem
a visszaszerzéséhez:

1. _____
2. _____
3. _____

Amennyiben kalandjaim során akár a városban,
akár az erdőben véletlenül elveszíteném ezt a könyvet,
kérek, lépj kapcsolatba velem:

Telefon: _____

E-mail: _____

Szíves ségedért cserébe meghívlak egy kitűnő uzsonnára,
és a következővel ajándékozlak meg:

_____-án

(év, hó, nap)

vágtam bele a kalandokba,

évesen,

és

_____-án

(év, hó, nap)

teljesítettem az utolsót.

A könyv törvénye



E könyv lapjai között számtalan kincs rejtőzik. Olyan kincsek, amiket senki sem vehet el tőled! Így hát ha egyszer rájuk bukkansz, örökre a tied lesznek. Lehet, hogy apróságnak, átlagos vagy éppen haszontalan dolgoknak fognak tűnni. Nehéz megállapítani, mennyit is érnek. De egyszer majd rájössz, milyen értékesek. Idővel látni fogod, hogy úgy ragyognak, mint gyémánt a napfényben.

Mik ezek a kincsek? Az izgalomtól hevesen dobogó szíved, a levegő, amit egy jó futás után szaporán kapkodszt, a bőrödet égető napfény, egy fecske röpte vagy egy csiga nyála, egy rád kacsintó felhő vagy egy üdítősdoboz, ami pontosan arra gurul, amerre te szeretnéd.

Bízz bennünk: ezek mind nagyon értékes dolgok!

Minden kincskeresőt egyetlen ősi törvény hajt: az izgalmak és az új dolgok felfedezése közepette szeretné jól érezni magát.

Ez a könyv, amit most a kezdedben tartasz, nem duzzogó, nyafka kölyköknek való. Ugyanis minden alkalommal, amikor felcsapod, készen kell állnod arra, hogy átélj egy felfedezhetetlen kalandot. Készen állsz?

Íme a **Könyv Törvényének** szabályai:

1. Mindig mindenhova vidd magaddal ezt a könyvet!
Minden pillanat alkalmas arra, hogy egy újabb kalandot élj át.
2. Szigorúan tartsd be ezeket a szabályokat!
3. Ha nem tetszenek a szabályok, húzd ki őket és írd helyettük újakat! De akkor azokat tartsd be szigorúan!
4. Csak azután vetheted bele magad a kalandokba, miután aláírtad a Kalandor Szerződést!
5. Nyugodtan írhatsz, rajzolhatsz, firkálhatsz a könyv bármelyik oldalára, sőt még a borítóra is.
6. Fel vagy hatalmazva a könyv megrongálására. Összepiszkolhatod, eláztathatod, széttépheted, megrághatod, elégetheted a kalandjaid során. Ragaszthatsz bele fényképeket, jegyeket, cetliket, madártollakat vagy amit éppen akarsz. A könyv veled együtt fog élni. Veled tart a kalandjaid során, és sosem hagy magadra.
7. Mostantól fogva egy lábon kell ugrálnod.
8. A 7-es szabály innentől kezdve érvényét veszíti.
9. Vágj bele a lehető legtöbb kalandba!
10. Minden átélt kaland után értékelned kell magad 1-től 10-ig terjedő skálán. Hogy mennyi bátorságra volt szükséged a teljesítéséhez. Hogy mennyit tanultál belőle. Hogy mennyire volt szórakoztató. Ha a pontokat összeadod, megkapod a kaland értékét, és így megtudod, mennyit ért számodra az adott kaland.
11. Amennyiben egy kaland felnőtt jelenlétét igényli, akkor azt egy felnőttel kell teljesítened. Különben nem érvényes.
12. Nincs 13-as számú törvény, mert a 13 szerencsétlen szám.
- 13.
14. Ahhoz, hogy igazán jól érezd magad, mindig kell legalább egy barát.

Kalandor Szerződés

(HANGOSAN FELOLVASANDÓ LEGALÁBB 2 TANÚ
JELENLÉTÉBEN, ÉS EGYSZER TÜKÖR ELŐTT.)

Én, alulírott (vezetéknév és keresztnév)

fizikai és szellemi képességeim teljes birtokában
kijelentem, hogy elfogadom a kihívást, és kész vagyok
igazi kalandorrá válni.

Ezért ünnepélyesen megígérem, hogy teljes erőbedobással
igyekszem megvalósítani az előttem álló kalandokat.

Ünnepélyesen megígérem, hogy igyekszem jól szórakozni,
és ezért a kalandok során, ha kell, vállalom, hogy koszos
leszek, ruháimat nem kímélem, és még az sem baj, ha
esetleg kicsit megsérülök.

Sohasem fogok siránkozni, mert mindezek együtt járnak
az igazi kalandokkal.

Ünnepélyesen megígérem, hogy kalandjaimba bevonom
azokat a barátaimat és barátnőimet, akiket az egyes
pontok előírnak.

Ünnepélyesen fogadom, hogy betartom
a **Könyv Törvényét**.

Aláírás és dátum

Amire feltétlenül szükséged lesz

Egy igazi kalandba belevágni nem tréfadolog, és ezt az igazi kalandorok nagyon jól tudják. Éppen ezért mindig megfelelő felszerelést visznek magukkal. Ez általában csak néhány eszköz, és nem is kerül sokba, de nagyon gondosan kell kiválogatni őket.

Íme a lista, hogy mi minden legyen mindig a zsebedben, amikor elindulsz felfedezni a világot:



Spárga: kitűnően megfelel az, amivel a csomagokat vagy a sült húsokat szokták átkötni. Vigyél magaddal egy vagy két karnyit (ez egy olyan mértékegység, amit a karod hosszúsága szab meg)! A tapasztalt

kalandorok hegymászó kötelet használnak (amelyek különféle színűek és különféle vastagságúak lehetnek) vagy paracord zsinórt. Ez utóbbi egy 250 kg-ig terhelhető műanyag zsinór, amivel az ejtőernyőket szokták összekötni. Ha van némi megtakarított pénzed, vehetsz magadnak paracord zsinórt a nagyobb sportáruházakban vagy a vadászboltokban.



Ceruza: bármilyen ceruza megfelel, a lényeg, hogy hegyes legyen. Az alkoholos filc is tökéletes, amennyiben gyakran ellenőrzöd, nehogy akkor szembesülj vele, hogy kifogyott, amikor szükséged lenne rá. Ha aszfaltra vagy járdára kell vonalat rajzolni (például üveggolyós

játékhoz), egy hegyes kavicsot is használhatsz. Abból mindig lesz elég a kalandok helyszínei közelében.



Öngyújtó vagy gyufa: a tűz az egyik leghasznosabb dolog a világon. Ismerd meg és tartsd tiszteltben! Akkor nem lesz baj. Ahhoz is tűzre lesz szükséged, hogy megégesd a kettévágott műanyag zsinórod végeit, hogy ne bomljanak szét. Ha jobban szereted, használhatsz gyufát az öngyújtó helyett. Bármelyik trafikban megveheted.



Svájci bicska: az ősember kövek pattintásával készített magának lándzsahegyeket és egyéb eszközöket. Ma már nincs szükség erre, hiszen szinte bármelyik áruházban vehetsz

multifunkciós bicskát. Ezeken még sörnyitó (a gyümölcsitalokhoz!), csipesz és egyéb hasznos eszköz is található. Ráadásul könnyen elfér a zsebedben.



Nagyító: ha Sherlock Holmesnak volt, akkor mindannyiunknak kellene hogy legyen. Azon kívül, hogy felnagyítja a dolgokat, szükség esetén még tűz gyújtására is használható (de azért nem olyan könnyű, mint ahogy mondják). Mielőtt vennél egyet, nézz utána, hátha van már egy otthon nálatok vagy a nagyszüleidnél.



Cukorkák: a cukortartalék azért fontos, mert nélkülözhetetlen lehet a legnehezebb kalandok idején. Tanuld meg az ősi szabályt: mindig jól el kell

rejtteni a nagyok elől! Sokszor jól fog jönni neked.



Ragasztószalag: bármilyen típus jó lesz, bár a cellux, amit a suliban használsz, kicsit gyenge. A tűzálló és kissé rugalmas szigetelőszalag, vagy a szövetbetétes ragasztószalag azért jobb. Tekerj egy adagot a ceruzádra, így mindig kéznél lesz anélkül, hogy az egész gurigát magaddal kellene vinned.



Zseblámpa: hogy sötétben vagy félhomályban is jól láss. Ne felejts el tartalék elemről gondoskodni!



Óra: ha lehet, válassz automata vagy napelemes karórát.

de az még fontosabb, hogy ütésálló legyen.



Mobiltelefon: a kalandorok nem szeretik a mobiltelefont, mert nem akarják, hogy bármi-kor elérhetőek legyenek. Azonban igazság szerint hasznosak is lehetnek. Különösen azok az okostelefonok, amikre applikációkat lehet letölteni. Tehát ha úgy döntesz, hogy viszel magaddal mobilt is, csak abban az esetben bocsátunk meg neked, ha letöltöd rá a következőket:

LeafSnap (ami segít neked felismerni a fákat a levelük alapján);

Sky Map (aminek a segítségével be tudod azonosítani a csillagokat);

GeoCatching (ezzel bátran nekiláthat a kincsvadászatnak).

Nem létfontosságú
holmik, de hasznosak
lehetnek:



Dobókocka: ha azt szeret-
néd, hogy a sors döntsön.



Üveggolyók: bárhol lehet ve-
lük játszani, ahol van egy kis
szabad hely. Ráadásul a go-
lyózás egy régi játék. Nagyon-
nagyon régi. És a kalandorok
IMÁDJÁK a régi dolgokat.



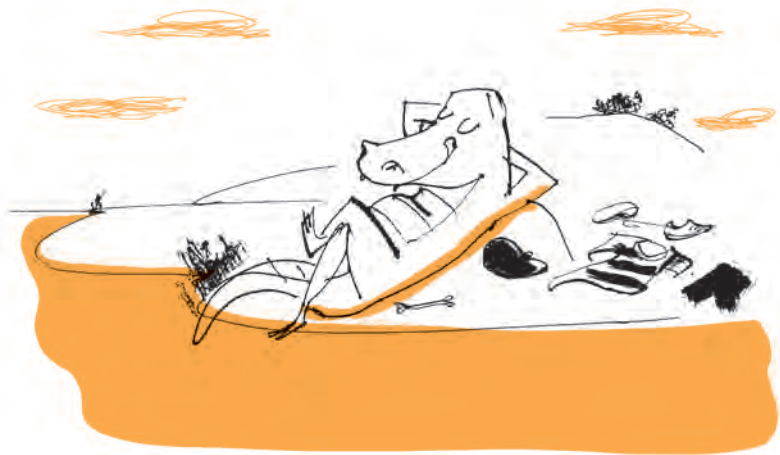
Egy füzet: hogy feljegyezd
mindazt, ami eszedbe jut, ami-
kor nem vagy otthon.

De a legfontosabb dolog, amit
mindig magaddal kell vinned,
természetesen ez a könyv.



Az 50 kaland





ETESS MEG LEGALÁBB 7 KÜLÖNFÉLE ÁLLATOT!

Az állatok általában bármi-
kor szívesen fogadják a
számukra ízletes ennivalót. En-
nek a feladatnak a nehézsége
tehát nem az állatok megete-
tésében áll, hanem az állatok
megtalálásában. És amennyi-
ben vadon élő állatokat vá-
lasztasz... vigyázz, nehogy meg-
harapjanak!

Kutyát, macskát nagyjából bár-
hol találsz, de vajon tudod-e,
hol találhatsz nyulat? És lo-
vat? Igen?

Nos, ha valóban számodra
megfelelő kihívásra vágysz,

akkor keress egy sünt, egy öly-
vet, egy halat, egy őzet. A va-
don élő állatok nem bíznak az
emberben, és ahhoz, hogy a
bizalmukba tudj férkőzni, na-
gyon elszántnak kell lenned.
Ám ha sikerül, meg lehetsz
majd elégedve magaddal. Olyan
állatok esetén, amelyek nin-
csenek hozzászokva az embe-
rekhez, légy óvatos!

Ugyanis egy vad és éhes ál-
lat, amelyik nem szokta meg,
hogy az emberek táplálják, a
felé nyújtott étellel együtt a
kezedet is megharaphatja. Ha

távolabbról nézed, ahogy meg-
eszi a felkínált ételt, az is ér.



Úgyhogy amennyiben erdőbe
mész, gondoskodj a védelmed-
ről. Gondosan figyeld meg, mi-
lyen jeleket küld a kis vadállat
feléd! Ha bizalmatlan és visz-
szahúzódik, akkor ne menj kö-
zelebb, csak dobd oda neki az
ennivalót a földre. Először a
közelébe dobd, aztán szép fo-
kozatosan, ha lehetőséget ad
rá, egyre közelebb magadhoz.

Az ennivaló kiválasztása na-
gyon fontos! Például teljesen
felesleges egy marék füvet kí-
nálni egy kutjának, mint ahogy
egy nyúlnek is hiába ajánlgat-
nál egy darab húst. Mindket-
ten azt gondolnák, hogy te
vagy a legbutább állat, akivel
életükben találkoztak.

Először is tanuld meg tehát
megkülönböztetni a húsevő és
a növényevő állatokat! Nem-
csak az oroszlánok és a tigri-
sek húsevők, hanem a rókák, a
baglyok és a borzok is. A nyu-
lak növényevők. Az egerek pe-
dig mindenevők, akárcsak mi,
emberek.

Fennáll a veszélye annak is,
hogy olyan étellel kínálad őket,
amelyek ugyan finomak, de mér-
gezőek lehetnek a számukra.
Például? Egyes háziállatoknak
nem szabad kenyeret, tész-
tát vagy édességet adni. A cso-
koládé, a szőlő és a mazsola
kifejezetten veszélyes a kutrák
és a macskák számára. Ahogy
a tej is ártalmas a sündisznó-
nak!

Úgyhogy mielőtt bármilyen en-
nivalót adnál egy állatnak, nézz
utána, hogy szabad-e olyat en-
nie.





KALAND TELJESÍTVE!

Ezeket az állatokat ettettem meg:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.



A kaland értéke
(Pontozz 1-től 10-ig!)



Mire fogsz emlékezni?

Bátorság:

Kíváncsiság:

Gondos előkészítés:

Nehézségi szint:

Szórakozás:

A gondoskodás élményére, a melegségre, ami eltöltött. Az állatok tekintetére, a dörgölődő kis pofájukra, a nyalogatásukra, a szagukra és az új barátságokra.



könyvajánló: Mathilde Bonetti: Martina naplója 5.
– Kaland az állatparkban



GÖRKORIZZ ÉS GÖRDESZKÁZZ!

Az arcodba csap a szél, a hajad lobog, és a deszkád alatt serceg az út, ahogy tovaszárguldasz.

Biciklizés közben is érzed ugyan mindezt, de akkor biztosan ülsz az egyensúlyban lévő járműveden.

Ám mi történik, ha te magad vagy a „jármű”, és az egyensúly egyedül az izmaidon és a testtartásodon múlik? Mi történik,

amikor a kerekek nem előtted és mögötted gurulnak, hanem szinte rá vannak ragasztva a talpadra?

Ugranz az érzés, vagy jóval erősebb? Legyőzi-e a kíváncsiságod a félelmed?

A különféle járművek, a biciklik, az autók, sőt még a repülők is kerekeket használnak az emberek és a tárgyak szállítására. Ám a kerekek szolgálhatnak arra

is, hogy szárnyak nélkül repülsz lakóhelyed utcáin.

Kipróbálhatod a klasszikus görkorcsolyát vagy egy gördeszkát. Bármelyiket is választod, készülsz fel hatalmas esésekre, lehorzsolts térdre és kiszakadt ruhákra. Előbb-utóbb mindenki elesik, mert az esés hozzátartozik ehhez a kalandhoz. De ne félj! Szerezz be egy bukósisakot, térd- és csuklóvédőt, és ha elperecelsz, pattanj fel! Nincsen csata sebek nélkül.



Vannak tükörsima felületű, fedett gördeszka- és görkorcsolyapályák is, ahol esős időben is jól érezheted magad. Ezek tökéletes helyek a gyakorláshoz is, mert itt akár felszerelést is bérelhetsz, és még kezdőknek

szóló tanfolyamokra is beiratkozatsz.

Amikor már elég ügyesen száguldozol, kedved támad majd a különféle mutatványok kipróbálásához is. Néhány városban vannak úgynevezett skate-parkok, sokféle akadályelemmel ellátva. Itt BMX-esek és crossbiciklisek is gyakorolhatnak, de a legvagányabbak és legszababbak kétségkívül a gördeszkások. A legismertebb pályaelemek a fél- és negyedcsövek, valamint a rámpák, amelyeken előre-hátra csúszkálva lendületet vehetsz kisebb-nagyobb trükkökhöz. Rajtad áll, hogy eldöntsd, tetszik vagy sem. Ha igen, vedd bele magad!





KALAND TELJESÍTVE!

Harci sérüléseid bizonyítékeként ragassz ide egy sebtapaszt, amit eme merész kalandod során használtál!



A kaland értéke
(Pontozz 1-től 10-ig!)



Mire fogsz emlékezni?

Bátorság:

Kíváncsiság:

Gondos előkészítés:

Nehézségi szint:

Szórakozás:

A sebességre, az adrenalinra, és az akadályok leküzdésekor hevesen dobogó szívedre. Az esésekre. És arra, milyen boldogság töltött el, hogy esés után mindig fel tudtál állni.



könyvajánló: Andrew Fusek Peters:

Deszkás detektívek 1. – Védőháló nélkül



FOCIZZ EGY RÉTEN!

Miert szeretik annyian a focit? Mi a titka? A futás? A mozgalmasság? Vagy hogy bárhol és bárkivel lehet játszani: fiúkkal és lányokkal, szabadban és fedett pályán? Vagy az egyszerű szabályok, a baráti társaság, és hogy a meccs végére már csak az számít, hogy jól érezte magát az ember és kellemesen elfáradt? Talán mindez együtt, és talán még sok egyéb. A futball könnyen megvalósítható sport, hiszen csupán egy labdára (ami valójában bármilyen anyagból

készülhet: egy rongylabda éppúgy megfelel, mint egy bőrfoci) no meg... lábakra van hozzá szükség.

Mindenki tudja, hogyan kell játszani. Aki véletlenül nem, annak csak annyit: be kell rúgni a labdát a kapuba, a kapus mögé. A kapus az egyetlen játékos, aki kézzel is megfoghatja a labdát, ám ő is csak a kapu közelében. Célozz pontosan, amikor elrúgod! A kezedet és a karodat kivéve bármelyik testrészedet használhatod. Az nyer, aki több gólt lő.

TETSZIK? MI IS NAGYON SZERETJÜK.

Szívből ajánljuk,
ha örökre és felszabadult percekre vágysz!

**Már rendelhető!
ÉLVEZD MIHAMARABB!**

**MOST
KEDVEZMÉNNYEL**

lehet a tiéd!

[Megnézem.](#)

NE HAGYD KI!

Rendeld meg most a kiadónál!

Még több jó könyv

megjelenését támogatod vele.

[Imádom a jó könyveket. Kérem máris!](#)

Az még nem igazi focizás, ha egymagad rugdosod a labdát a szabadban. Egy igazi meccs-hez össze kell szedned néhány barátodat (legalább kettőt, de minél többen vagytok, annál jobban fogjátok élvezni), és találhatok kell egy megfelelő helyet. Bárhol játszhatjátok, egy udvaron vagy egy parkban. Ha egy réten fociztok, a fűben legalább nem ütitek meg annyira magatokat, amikor elestek. De nem muszáj fűvön focizni.

Egy szabályos kapu építése

Éppenséggel lehet úgy is játszani, hogy nem jelölitek ki a pálya szélét, de kapura mindenképpen szükség van. Ha nincs egyéb, a kapufát helyettesíthetted egy-egy táskával, vagy egy-egy összegöngyölt pulcsival. Ám mégiscsak az lenne az igazi, ha lenne két valódi farudak, amit leszúrhatasz a földbe. És ha még precízebb akarsz lenni, akkor a felső kapufáról is

gondoskodnod kell. Ez persze nem egyszerű: nem elég ráfektetni egy botot a két szélső rúdra, mert az az első kapura lövésnél a kapus fejére potytranna. Tehát ügyelni kell a gondos kivitelezésre.

Mindenekelőtt vegyüek számba a méreteket. Egy szabályos kapu 7,32 méter széles, és 2,44 méter magas. Ezt persze olyan felnőtt futballisták számára találták ki, akik két méter magasak és olyan széles a hátuk, mint egy tenispálya. Szóval a te kapud esetében elég, ha a szélessége öt lépés, és valamivel magasabb, mint ameddig lábujjhegyen állva fel tudsz nyúlni. Világos, igaz?

Akkor hát az a feladatod, hogy keress három botot. Fontos, hogy a két kisebb, amit beleiszúrsz a földbe, egy Y alakú villában ágazzon szét az egyik végén. Így a hosszabb botot vízszintesen rá tudod fektetni ezekre. A végeit pedig jól kötözd oda spárgával a függőleges botokhoz, és... kezdődhet is a meccs!